#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<math.h>

void main()

{

float a, b, c, z;

// Ввод данных с клавиатуры по запросу с экрана,

// числа при вводе разделяются запятой

printf(" Input A,B,C ?\n ");

scanf("%f,%f,%f", &a, &b, &c);

// z = max{b^2, c\*min(a,2c)} a > c

if (a > c) {

z = 2 \* c;

if (a < z) {

z = a;

}

z = z \* c;

if (pow(b,2) > z) {

z = pow(b,2);

}

} //z = a + min(b,c^2) a <= c && a > b

else if (a > b) {

z = pow(c,2);

if (b < z) {

z = b;

}

z = z + a;

}// z = min(2a,sqrt(abs(b))) - c^2 a <= c && a <= b

else {

z = sqrt(abs(b));

if (2 \* a < z) {

z = 2 \* a;

}

z = z - pow(c,2);

}

// Вывод данных A, B, C и результата Z

printf(" A = %.0f B = %.0f C = %.0f \n ", a, b, c);

printf(" Result: Z = %.0f ", z);

getch();

return;

}